

Ejercicios de Programación orientada a objetos (I)

Programación – DAW

Ricardo Pérez López
IES Doñana

Curso 2025/2026

1. Crear la clase `Persona` con campos `nombre` y `edad`, y un método `saludar()` que imprima «Hola, soy `<nombre>`». Crear varias instancias.
2. Ampliar la clase `Persona` del ejercicio anterior con un método `es_mayor_de_edad()` que devuelva `True` o `False`.