

Ejercicios de Entrada y salida por archivos

Programación — DAW

Ricardo Pérez López
IES Doñana

Curso 2025/2026

1. Crear el archivo de texto «[numeros_reales.txt](#)» en el directorio de trabajo actual que contenga una sola línea de texto con números reales separados por espacios. A continuación, escribir un programa que abra ese archivo, lea los números que contiene y calcule la suma y la media aritmética, mostrando los resultados por pantalla.
2. Crear un archivo de texto con una colección de números reales, uno por línea. A continuación, escribir un programa que:
 - a. Abra el archivo para lectura.
 - b. Lea todas sus líneas.
 - c. Muestre finalmente la suma de todos ellos.
3. Escribir un programa que duplique el contenido de un archivo cuyo nombre se pide al usuario. El archivo copia tendrá el mismo nombre con el prefijo «[copia_de_](#)».
4. Escribir un programa que solicite al usuario el nombre de un archivo de texto y muestre su contenido en pantalla. Si no se proporciona ningún nombre de archivo, el programa usará por defecto [prueba.txt](#).
5. Hacer el mismo ejercicio anterior, pero recogiendo el nombre del archivo desde la línea de órdenes del sistema operativo. (Indicación: usar [sys.argv](#)).
6. Escribir un programa que pida al usuario su nombre y su edad. Esos datos deben guardarse en el archivo [datos.txt](#). Si ese archivo existe, debe añadirse al final en una nueva línea, y en caso de no existir, debe crearse.
7. Escribir un programa que lea dos listas de números enteros no ordenados de sendos archivos con un número por línea, los reúna en una lista única y los guarde en orden creciente en un tercer archivo, de nuevo uno por línea.

8. Escribir un programa que lea un archivo de texto llamado `carta.txt`. Tenemos que contar los caracteres, las líneas y las palabras. Para simplificar, supondremos que cada palabra está separada de otra por un único espacio en blanco o por un salto de línea.
9. En el archivo `numeros.txt` disponemos de una serie de números (uno por línea). Diseñar un programa que procese el archivo y nos muestre el menor y el mayor.